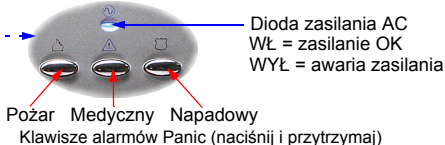
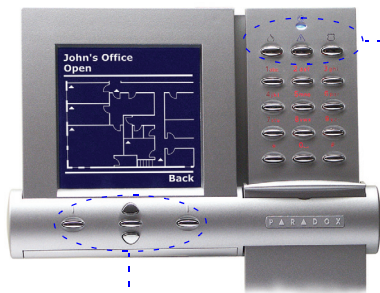


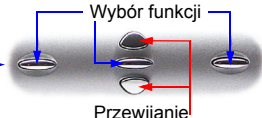
G r a f i c a

Graphic LCD Keypad

Instrukcja obsługi



Klawisze **Wybór funkcji** umożliwiają wybranie funkcji wyświetlonej na ekranie LCD powyżej klawiszy.



Klawisze **Przewijanie** umożliwiają nawigację w menu.

Jak obsługiwać system za pomocą manipulatora Grafica:

Metoda 1: Przy użyciu kodu

- 1) Z poziomu ekranu **Statusu Systemu** należy wpisać kod użytkownika (PIN).
- 2) Używając klawiszy **Przewijania** przejść w menu do wybranej funkcji* (funkcja zostanie podświetlona).
- 3) Nacisnąć środkowy klawisz wyboru funkcji (**OK**).
- 4) Postępować według wskazówek wyświetlanych na ekranie.

Metoda 2: Bez użycia kodu *













- 1) Z poziomu ekranu **Statusu Systemu**, nacisnąć prawy klawisz wyboru (**Menu**).
- 2) Używając klawiszy **Przewijania** przejść w menu do wybranej funkcji* (funkcja zostanie podświetlona).
- 3) Nacisnąć środkowy klawisz wyboru funkcji (**OK**).

* funkcja ta musi być wcześniej zezwolona

* Menu może różnić się w zależności od użytkownika.



Aby zresetować (wylączyć) czujki dymu po alarmie należy wcisnąć i przytrzymać klawisze manipulatora [*] i [#] przez 2 sekundy.

- Uzbrojenie:**  Uzbraja partycje gdy wszystkie linie należące do partycji są zamknięte.
- Rozbrojenie:**  Rozbraja partycje.
- Uzbrojenie obwodowe:**  Uzbraja partycje w trybie obwodowym co umożliwia pozostanie w chronionym obiekcie.
- Uzbrojenie wymuszane:**  Uzbraja partycje bez konieczności zamykania otwartych linii.
- Uzbrojenie natychmiastowe:**  Tryb podobny do uzbrojenia **Obwodowego** z tą różnicą że alarm zostanie wygenerowany natychmiast po naruszeniu linii nawet w przypadku linii opóźnionych.
- Alarm w pamięci:**  Wyświetla informacje o alarmie który wystąpił w systemie od momentu ostatniego uzbrojenia.
- Awaria:**  Wyświetla listę awarii i niesprawności które występują w systemie.
- Pomijanie linii:**  Po zaprogramowaniu pomijania linii, linia ta będzie nieaktywna przy następnym uzbrojeniu systemu.
- Wyświetlanie statusu:**  Wyświetla plany pięter, status linii, partycji oraz zdarzenia ich dotyczące.
- Programowanie:**  Umożliwia programowanie użytkowników ich opcje, czas automatycznego uzbrojenia oraz wysłanie raportu testowego.
- Budzik:**  Umożliwia ustawienie godziny alarmu budzika.
- Ustawienia manipulatora:**  Umożliwia ustawienie tonów sygnalizacji dźwiękowej manipulatora, kontrastu i podświetlenie ekranu LCD itd.

Niektóre z funkcji manipulatora muszą być wcześniej uaktywnione przez instalatora. Radzimy także przeprowadzać regularnie test systemu (patrz odpowiedzi instrukcja lub skontaktuj się z instalatorem).

© 2002-2003 Paradox Security Systems Ltd.

Grafica jest marką firmy Paradox Security Systems Ltd i jest chroniony prawnie.