

# MAGELLAN™

MG-5000

MG-5050

## SP SPECTRA®

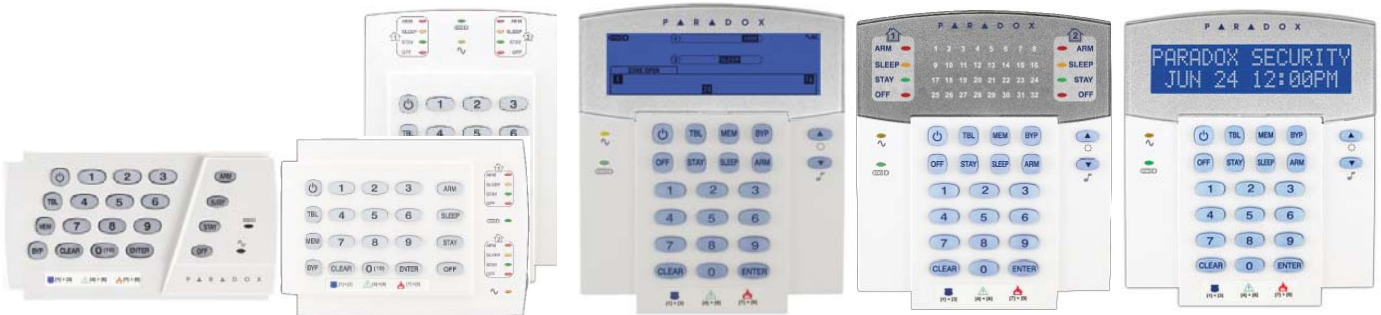
SP-5500

SP-6000

SP-7000

### STAY D™

## Podręcznik użytkownika



P  R  D O X®  
S E C U R I T Y S Y S T E M S



# Ustawienia użytkownika

Ze względów bezpieczeństwa proszę zapisać wyłącznie imię i/lub nazwisko danego użytkownika, bez przyjętego przez niego kodu użytkownika. Kody 4-cyfrowe  Kody 6-cyfrowe



Numer oraz imię i/lub nazwisko użytkownika	Partycja 1 lub 2	Pomijanie	Uzbrojenie obwodowe	Uzbrojenie wymuszone	Tylko uzbrojenie	Tylko programowalne wyjścia	Przymus
001: Główny kod systemu _____	1 i 2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			
002: Główny kod partycji1 _____	1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			
003: Główny kod partycji 2 _____	2	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>			
004:Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
005: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
006: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
007: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
008: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
009: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
010: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
011: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
012: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
013: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
014: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
015: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
016: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
017: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
018: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
019: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
020: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
021: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
022: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
023: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
024: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
025: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
026: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
027: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
028: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
029: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
030: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
031: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
032: Kod użytkownika _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Przymus: T <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>

# Menu szybkiego dostępu



## Użytkownik

Krok	Czynność	Szczegółowy opis
1	[  ] + [KOD GŁÓWNY SYSTEMU]	Przycisk [  ] będzie migał. Dioda/przycisk zapalony = zaprogramowany użytkownik. (manipulatory LED)  Użyć można także [KOD GŁÓWNY PARTYCJI].
2	[NUMER UŻYTKOWNIKA]	2-cyfrowy: od 01 do 32
3	[KOD]	Wprowadzić kod 4- lub 6-cyfrowy.
4	[PONOWNIE KOD]	Ponownie wprowadzić kod 4- lub 6-cyfrowy.
5	[KLAWISZ PILOTA] / [ENTER]	Nacisnąć przycisk na pilocie, który ma być przypisany do użytkownika lub [ENTER] w celu pominięcia kroku. Jeśli system jest podzielony na partycje manipulator przejdzie do następnego kroku.
6	[1] i/lub [2] + [ENTER]	Przyporządkować użytkownika do jednego lub obu partycji, a następnie nacisnąć [ENTER]. Domyślnie użytkownicy są przyporządkowywani do partycji 1. Przejście do następnego dostępnego użytkownika.
Uwagi	Domyślnie: Użytkownik 1 ma dostęp do obu partycji, użytkownik 2 ma dostęp tylko do partycji 1, a użytkownik 3 ma dostęp tylko do partycji 2. Ustawień tych nie można zmieniać.	



## Opóźnienia

Krok	Czynność	Szczegółowy opis
1	[  ] + [KOD GŁÓWNY SYSTEMU]	Przycisk [  ] będzie migał. Użyć można także [KOD GŁÓWNY PARTYCJI].
2	[TBL]	
3	[1] = opóźnienie przy wejściu 1 (s) [2] = opóźnienie przy wejściu 2 (s) [3] = opóźnienie przy wyjściu (s) [4] = Wyłączenie sygnalizatora (min.)	
4	Od [000] do [255]	Wprowadzić wartość z zakresu od 000 do 255 (000 = wartość domyślna).



## Godzina i data

Krok	Czynność	Szczegółowy opis
1	[  ] + [KOD GŁÓWNY SYSTEMU]	Przycisk [  ] będzie migał. Użyć można także [KOD GŁÓWNY PARTYCJI].
2	[TBL]	
3	[5]	
4	[HH:MM]	Wprowadzić godzinę. Jeśli HH = 13 lub więcej, przejść do kroku 6.
5	[TIME FORMAT]	Wprowadzić godzinę format ([1] = 24hr; [2] = AM; [3] = PM).
6	[YYYY/MM/DD]	Wprowadzić datę.



## Komunikacja z WinLoad

Krok	Czynność	Szczegółowy opis
1	[  ] + [KOD GŁÓWNY SYSTEMU]	Przycisk [  ] będzie migał. Użyć można także [KOD GŁÓWNY PARTYCJI].
2	[MEM]	
3	[1] = Nawiązanie komunikacji [2] = Przerwanie komunikacji	



## Komunikator

Krok	Czynność	Szczegółowy opis
1	[  ] + [KOD GŁÓWNY SYSTEMU]	Przycisk [  ] będzie migał. Użyć można także [KOD GŁÓWNY PARTYCJI].
2	[MEM]	
3	[3] = Telefon prywatny nr 1 [4] = Telefon prywatny nr 2 [5] = Telefon prywatny nr 3 [6] = Telefon prywatny nr 4 [7] = Telefon prywatny nr 5 [8] = Nr pagera	
4	[TELEFON #] + [ENTER]	Wprowadzić numer telefonu (maksymalnie 32 cyfry), a następnie nacisnąć [ENTER]. Przejście do następnego numeru telefonu lub przejść do kroku 5, jeśli [8] = wybrany został numer pagera.
5	[WIADOMOŚĆ] + [ENTER]	Krok 5 odnosi się wyłącznie do numeru pagera. Wprowadzić wiadomość dla pagera, a następnie nacisnąć [ENTER].



## Raport o teście

Krok	Czynność	Szczegółowy opis
1	[  ] + [KOD GŁÓWNY SYSTEMU]	Przycisk [  ] będzie migał. Użyć można także [KOD GŁÓWNY PARTYCJI].
2	[MEM]	
3	[2]	Przesłać wyniki testu do stacji monitorującej.



## Uzbrojenie samoczynne

Krok	Czynność	Szczegółowy opis
1	[  ] + [KOD GŁÓWNY SYSTEMU]	Przycisk [  ] będzie migał. Użyć można także [KOD GŁÓWNY PARTYCJI].
2	[BYP]	
3	[1] = Uzbrojenie samoczynne (partycja 1) [2] = Uzbrojenie samoczynne (partycja 2)	
4	[HH:MM]	Wprowadzić godzinę (zegar 24-godzinny).
5	[1] = Pełne uzbrojenie [2] = Uzbrojenie nocne [3] = Uzbrojenie obwodowe	

## Kasowanie zagubionych pilotów

Krok	Czynność	Szczegółowy opis
1	[  ] + [KOD GŁÓWNY SYSTEMU]	Przycisk [  ] będzie migał. Użyć można także [KOD GŁÓWNY PARTYCJI].
2	[BYP]	
3	[3]	
4	[KLAWISZE PILOTÓW] + [ENTER]	Nacisnąć przyciski na wszystkich pilotach. Nacisnąć [ENTER].
5	Nacisnąć i przytrzymać w pozycji wciśniętej [SLEEP] (3 s)	Nacisnąć i przytrzymać w pozycji wciśniętej [SLEEP] w celu skasowania wszystkich zagubionych pilotów.

## Opcje systemowe

Krok	Czynność	Szczegółowy opis
1	[  ] + [KOD GŁÓWNY SYSTEMU]	Przycisk [  ] będzie migał. Użyć można także [KOD GŁÓWNY PARTYCJI].
2	[BYP]	
3	[4] = Pełne uzbrojenie [5] = Uzbrojenie nocne [6] = Uzbrojenie obwodowe	Przycisk włączający sygnalizację dźwiękową sygnalizatora, gdy uzbrojenie/rozbrojenie następuje przy użyciu manipulatora. Przycisk włączający sygnalizację dźwiękową sygnalizatora, gdy uzbrojenie/rozbrojenie następuje przy użyciu pilota. Przycisk wyłączający opóźnienie przy wyjściu w przypadku uzbrajania przy użyciu pilota.

# Spis treści

Ustawienia użytkownika.....	0
Menu szybkiego dostępu .....	1
<b>Wprowadzenie .....</b>	<b>4</b>
Podstawowe funkcje .....	4
<b>Tryb StayD.....</b>	<b>6</b>
Włączanie/wyłączanie trybu StayD.....	6
Zmiana trybu uzbrojenia .....	6
Zaawansowane ustawienia trybu StayD.....	6
<b>Kody użytkownika .....</b>	<b>7</b>
Programowanie kodów użytkownika.....	7
<b>Uzbrajanie i rozbijanie .....</b>	<b>8</b>
Pełne uzbrojenie .....	8
Uzbrojenie nocne.....	8
Uzbrojenie obwodowe .....	8
Uzbrojenie przy użyciu jednego przycisku.....	9
Uzbrojenie samoczynne .....	10
Rozbrojenie i dezaktywacja alarmu .....	10
Programowanie pomijania linii .....	10
<b>Funkcje systemu .....</b>	<b>12</b>
Tryb sygnalizacji .....	12
Sygnalizacja alarmowa .....	12
Alarmy pożarowe .....	12
Alarmy panic.....	12
Programowanie linii dźwiękowych .....	13
Wyciszenie manipulatora .....	13
Podświetlenie manipulatora.....	13
Przyciski programowalnych wyjść .....	13
Tryb oszczędzania energii .....	14
Wskaźnik usterek.....	14
<b>Funkcje zaawansowane .....</b>	<b>15</b>
Przyciski szybkiego wyboru funkcji.....	15
Testowanie i konserwacja.....	15
Lista kontrolna systemu .....	16

# Wprowadzenie

Dziękujemy za wybór systemu bezpieczeństwa firmy Paradox Security Systems Ltd. Ten zaawansowany technologicznie system bezpieczeństwa oferuje niezawodną ochronę i wiele przydatne funkcje nie wymagające zapamiętywania skomplikowanych i mylących się wszystkim kodów. W skład systemu wchodzi centrala, co najmniej jeden manipulator, różne urządzenia wejściowe (np. czujniki ruchu, kontaktrony, itp.) i różne urządzenia wyjściowe (np. sygnalizatory, światła, nadajniki itp.).

Eleganckie i przyjazne użytkownikowi moduły manipulatorów MG10LEDV/H, K32LED, MG32LRF i K32LCD umożliwiają łatwy dostęp do funkcji systemu bezpieczeństwa i posiadają przejrzysty wyświetlacz informujący o alarmach i stanie systemu bezpieczeństwa. Wszystkie czynności podejmowane w systemie bezpieczeństwa będą realizowane i prezentowane za pośrednictwem manipulatora. Dlatego też przed przystąpieniem do korzystania z systemu bezpieczeństwa gorąco zachęcamy do dokładnego zapoznania się z treścią niniejszego podręcznika i zasięgnięcia porady instalatora w zakresie podstawowych funkcji systemu.

## Podstawowe funkcje

### Sygnalizacja dźwiękowa

Przy wprowadzaniu informacji za pośrednictwem manipulatora, krótkimi sygnałami dźwiękowymi będzie sygnalizował on akceptację lub odrzucenie wprowadzonych danych. Należy zapoznać się z dwoma rodzajami krótkich sygnałów dźwiękowych manipulatora:

Sygnał potwierdzenia: Gdy daną operację (np. uzbrojenie/rozbrojenie) uda się prawidłowo przeprowadzić za pośrednictwem manipulatora lub zmieni się stan/tryb pracy systemu, manipulator generuje przerywany sygnał dźwiękowy („PIP-PIP-PIP”).

Sygnał odrzucenia: Gdy system powróci do poprzedniego stanu lub wprowadzone za pośrednictwem manipulatora informacje na temat danej czynności okażą się nieprawidłowe, wygenerowany zostanie ciągły sygnał dźwiękowy („PIIIIIIIIP”).

### Sygnalizacja wizualna

Wskaźniki manipulatora: Wszystkie manipulatory posiadają kolorowe wskaźniki informujące o aktualnym stanie systemu. Stan poszczególnych wskaźników odpowiada określonemu stanowi systemu.



Wiele funkcji systemu musi zostać uruchomionych przez instalatora. Jeśli dana funkcja nie została zaprogramowana, manipulator wygeneruje sygnał odrzucenia i czynność zostanie anulowana. Szczegółowe informacje zawiera „Lista kontrolna systemu” na stronie 16.

### Partycjonowanie

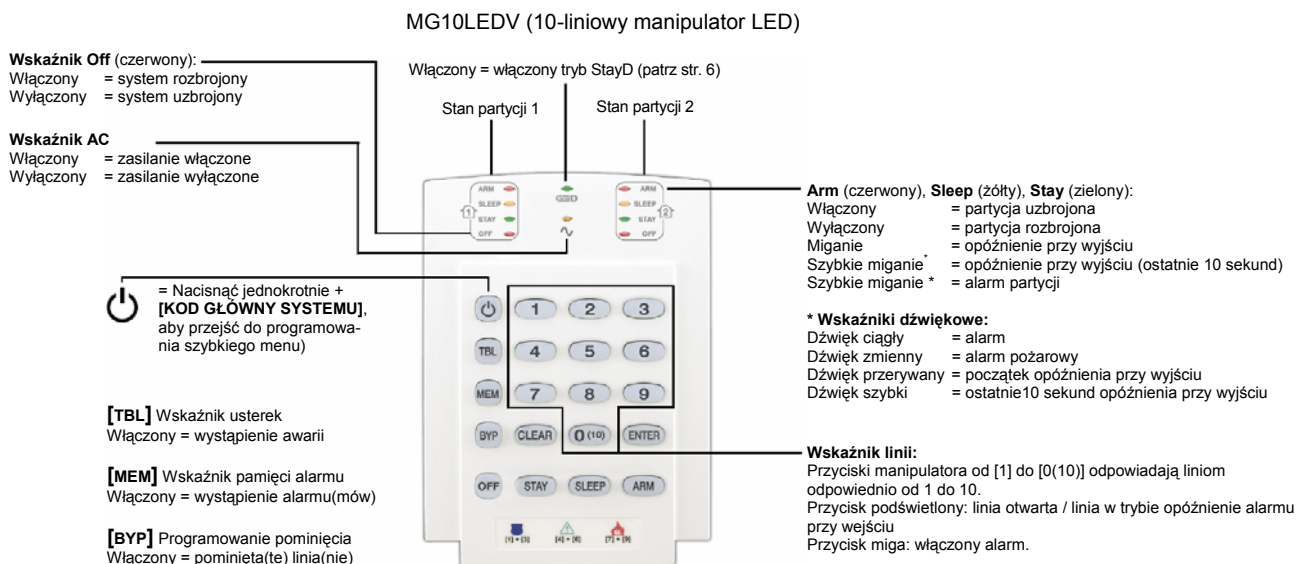
System jest wyposażony w funkcję partycjonowania, dzięki której system alarmowy można podzielić na dwa różne obszary oznaczone jako partycja 1 i partycja 2. Partycjonowanie może znaleźć zastosowanie w instalacjach, w przypadku których dzielone systemy bezpieczeństwa są praktyczniejsze jak np. w domowym biurze (oddzielna część mieszkaniowa i biurowa) czy budynku magazynowym (oddzielna część magazynowa i biurowa). Po włączeniu partycjonowania poszczególne linie, poszczególne kody użytkownika i wiele funkcji systemu można przyporządkować do partycji 1, partycji 2 lub do obu partycji.



Gdy partycjonowanie systemu nie jest włączone, wszystkie linie, kody użytkownika i funkcje będą rozpoznawane jako należące do partycji 1.

### Przegląd manipulatorów

Numery i przyciski ekranu manipulatora informują o stanie systemu.



K32LED (32-liniowy manipulatora LED)  
MG32LRF (32-liniowy bezprzewodowy manipulator LED)

**Wskaźnik linii:**  
Cyfry od [1] do [32] odpowiadają liniom odpowiednio od 1 do 32. Linie otwarte lub w trybie opóźnienia na wejście są podświetlone, a w przypadku alarmu migają.

**Wskaźnik Off (czerwony):**  
Włączony = system rozbrojony  
Wyłączony = system uzbrojony

**Wskaźnik AC**  
Włączony = zasilanie włączone  
Wyłączony = zasilanie wyłączone

**Wskaźnik zasilania odbioru/transmisji (K32LED)**  
Włączony = zasilanie włączone  
Wyłączony = zasilanie wyłączone  
Szybkie miganie = trwa transmisja/odbior  
Wolne miganie = brak zasilania AC w manipulatorze

Włączony = włączony tryb StayD (patrz str. 6)

☰ = Naciśnąć jednokrotnie + [MASTER CODE], aby przejść do programowania szybkiego menu

**Arm (czerwony), Sleep (żółty), Stay (zielony):**  
Włączony = partycja uzbrojona  
Wyłączony = partycja rozbrojona  
Miganie = opóźnienie przy wyjściu  
Szybkie miganie = opóźnienie przy wyjściu (ostatnie 10 sekund)  
Szybkie miganie \* = alarm partycji

**\* Wskaźniki dźwiękowe:**  
Dźwięk ciągły = alarm  
Dźwięk zmienny = alarm pożarowy  
Dźwięk przerywany = początek opóźnienia przy wyjściu  
Dźwięk szybki = ostatnie 10 sekund opóźnienia przy wyjściu

☀ = Naciśnąć i przytrzymać w pozycji wciśniętej, aby zmienić intensywność podświetlenia (patrz strona 13)  
🎵 = Naciśnąć i przytrzymać w pozycji wciśniętej w celu ustawienia linii dźwiękowych (patrz strona 13)

**Przycisk informacyjny (MG32LRF)**  
Odświeżanie wyświetlania stanu linii pozwalające na obejrzenie wszystkich otwartych linii (patrz strona 12)

**[TBL]** Wskaźnik usterek  
Włączony = wystąpienie awarii

**[MEM]** Wskaźnik pamięci alarmu  
Włączony = wystąpienie alarmu(mów)

**[BYP]** Programowanie pominięcia  
Włączony = pominięta(te) linia(nie)

K636 (10-liniowy manipulator LED)  
wyświetlanie stanu jednej partycji

☰ = Naciśnąć jednokrotnie + [KOD GŁÓWNY SYSTEMU], aby przejść do programowania szybkiego menu

**[TBL]** Wskaźnik usterek  
Włączony = wystąpienie awarii

**[MEM]** Wskaźnik pamięci alarmu  
Włączony = wystąpienie alarmu(mów)

**[BYP]** Programowanie pominięcia  
Włączony = pominięta(te) linia(nie)

**[ARM]** = Uzbrojenie pełne (czerwony)  
**[SLEEP]** = Uzbrojenie nocne (żółty)  
**[STAY]** = Uzbrojenie obwodowe (zielony)  
**[OFF]** = System rozbrojony (pomarańczowy)

Włączony = włączony tryb StayD (patrz str. 6)

**Wskaźnik AC**  
Włączony = zasilanie włączone  
Wyłączony = zasilanie wyłączone

**\* Wskaźniki dźwiękowe:**  
Dźwięk ciągły = alarm  
Dźwięk zmienny = alarm pożarowy  
Dźwięk przerywany = początek opóźnienia przy wyjściu  
Dźwięk szybki = ostatnie 10 sekund opóźnienia przy wyj.

K32LCD (32-liniowy manipulator LCD)  
K35 (32-liniowy ikonowy manipulator LCD)

**Wskaźnik AC**  
Włączony = zasilanie włączone  
Wyłączony = zasilanie wyłączone

**Wskaźnik StayD**  
Włączony = włączony tryb StayD (patrz str. 6)

☰ = Naciśnąć jednokrotnie + [KOD GŁÓWNY SYSTEMU], aby przejść do programowania szybkiego menu

☀ = Naciśnąć i przytrzymać w pozycji wciśniętej, aby zmienić intensywność podświetlenia (patrz strona 13)  
🎵 = Naciśnąć i przytrzymać w pozycji wciśniętej w celu ustawienia linii dźwiękowych (patrz strona 13)

**[TBL]** Wskaźnik usterek  
Włączony = wystąpienie awarii

**[MEM]** Wskaźnik pamięci alarmu  
Włączony = wystąpienie alarmu(mów)

**[BYP]** Programowanie pominięcia  
Włączony = pominięta(te) linia(nie)

W manipulatorze LCD wszystkie informacje o stanie systemu / trybie uzbrojenia / alarmach / awariach itd. są prezentowane w formie tekstowej na wyświetlaczu LCD.

W ikonowym manipulatorze LCD wszystkie informacje o stanie systemu / trybie uzbrojenia / alarmach / awariach itd. są prezentowane w formie ikonowej na wyświetlaczu LCD.

# Tryb StayD

## Włączenie/wyłączenie trybu StayD

### Włączanie trybu StayD:

[STAY] + [KOD UŻYTKOWNIKA] + [STAY] → wskaźnik StayD włączony

Nacisnąć przycisk [STAY], wprowadzić ważny kod, a następnie w ciągu dziesięciu sekund ponownie nacisnąć przycisk [STAY]. Wskaźnik StayD zapali się, by potwierdzić włączenie trybu StayD, przełączając system w tryb StayD.

### Wyłączanie trybu StayD:

[OFF] + [KOD UŻYTKOWNIKA] + [OFF] → wskaźnik Off włączony

Nacisnąć przycisk [OFF], wprowadzić ważny kod, a następnie w ciągu dziesięciu sekund ponownie nacisnąć przycisk [OFF]. Wskaźnik StayD zgaśnie, by potwierdzić wyłączenie trybu StayD. Po wyłączeniu trybu StayD system będzie działał jako standardowy system bezpieczeństwa.

## Zmiana trybu uzbrojenia

### Zmiana poziomu bezpieczeństwa – przełączanie z trybu Obwodowego na Nocny:

[SLEEP] przez 2 sekundy → Opóźnienie → Wskaźnik Sleep zapalony

Nacisnąć i przytrzymać w pozycji wciśniętej przycisk [SLEEP] na dowolnym manipulatorze. Wszystkie linie, które zostaną uzbrojone w trybie Sleep, przejdą w stan opóźnienia przy wyjściu, umożliwiając dostanie się do sypialni. Po zakończeniu opóźnienia przy wyjściu, gdy użytkownik znajdzie się już w sypialni, uzbrojona zostanie pozostała część pomieszczeń budynku. System znajduje się teraz w trybie Sleep.


### Zmiana poziomu bezpieczeństwa – przełączanie z trybu Nocnego na Obwodowy:

[STAY] przez 2 sekundy → Wskaźnik Stay zapalony

Nacisnąć i przytrzymać w pozycji wciśniętej przycisk [STAY] na manipulatorze znajdującym się w sypialni. System natychmiast przełączy się z trybu Sleep na Stay, pozwalając użytkownikowi na opuszczenie sypialni i swobodne poruszanie się po domu. Jeśli użytkownik przez przypadek wyjdzie z sypialni bez przełączenia systemu w tryb Stay, wszystkie linie uzbrojone w trybie Sleep przejdą w stan opóźnienia, pozostawiając użytkownikowi wystarczającą ilość czasu na przełączenie systemu w tryb Stay.

### Opuszczanie obiektu – przełączanie z trybu Obwodowego na Pełny:

Manipulator: [ARM] przez 2 sekundy → Opóźnienie → Wskaźnik Arm zapalony

Pilot: klawisz  na pilocie

Nacisnąć i przytrzymać w pozycji wciśniętej przycisk [ARM] na manipulatorze, do którego przyporządkowana jest droga wyjścia. Wszystkie linie zainstalowane na drodze wyjścia zostaną przełączone w tryb opóźnienia uzbrojenia przy wyjściu. Po opuszczeniu obiektu nastąpi ponowne uzbrojenie wszystkich linii na drodze wyjścia. System jest teraz uzbrojony w trybie pełnym.

### Wchodzenie do obiektu – przełączanie z trybu Pełnego na Obwodowy:

Manipulator: [KOD UŻYTKOWNIKA] → Wskaźnik Stay zapalony

Pilot:  na pilocie

Przy wchodzeniu na teren obiektu drogą wejścia wszystkie linie przyporządkowane do drogi wejścia przejdą w stan opóźnienia alarmu przy wejściu, pozwalając użytkownikowi na wejście do budynku i wprowadzenie kodu. Wprowadzenie ważnego kodu na manipulatorze, do którego przyporządkowana jest droga wejścia, powoduje potwierdzenie uprawnionego wejścia i przełącza system w tryb uzbrojenia obwodowego. Nastąpi ponowne uzbrojenie linii na drodze wejścia. System znajduje się teraz w trybie StayD.

### Opuszczanie obiektu bez zmiany trybu uzbrojenia:

[OFF] przez 2 sekundy

Nacisnąć i przytrzymać przez 2 sekundy w pozycji wciśniętej przycisk [OFF] manipulatora, aby opuścić obiekt bez zmiany trybu uzbrojenia.

## Zaawansowane ustawienia trybu StayD

### Otwieranie jednego okna/drzwi w czasie przebywania wewnątrz obiektu:

[OFF] → [KOD UŻYTKOWNIKA]

W systemie uzbrojonym w trybie StayD: tryb ten umożliwia użytkownikowi otwarcie jednej linii zewnętrznej bez uruchamiania alarmu. Aby przejść w tryb Window, nacisnąć przycisk [OFF], a następnie wpisać swój [KOD UŻYTKOWNIKA]. System uruchomi opóźnienie przy wyjściu, pozwalając użytkownikowi na otwarcie linii zewnętrznej takiej jak okno czy drzwi. System pozwoli użytkownikowi na otwarcie tylko jednego okna/drzwi, ponieważ po otwarciu automatycznie zostanie wyłączone opóźnienie na wyjściu i każde kolejne otwarcie bez wpisania kodu będzie generowało alarm. Zamknięcie otwartej linii (okna, drzwi, itp.) spowoduje ponowne uzbrojenie tej linii.

Opóźnienie przy ponownym uzbrajaniu jest opóźnieniem licznika czasu ustawionym, tak by przy zamykaniu otwartej linii zewnętrznej (okna, drzwi, itp.) jej ponowne uzbrojenie nie następowało natychmiast. Zamiast tego system uruchamia opóźnienie, aby umożliwić należyte zamknięcie linii. Jest to szczególnie przydatne w przypadku zacinających się okien zapobiegając w ten sposób fałszywym alarmom.

### Tryb podglądu na żywo:

W czasie trwania alarmu nacisnąć przycisk [CLEAR], aby podejrzeć ruch intruza w chronionym obiekcie. Wskaźniki linii na manipulatorze będą pokazywać otwieranie i zamykanie linii w czasie rzeczywistym.



# Kody użytkownika

## Programowanie kodów użytkownika

Kody użytkownika to osobiste numery identyfikacyjne umożliwiające skorzystanie z określonych opcji programowania, uzbrajanie lub rozbrajanie systemu oraz włączanie lub wyłączanie programowalnych wyjść. System obsługuje:

- 1 główny kod systemu
- 2 kody główne partycji
- 29 kodów użytkownika

Informacje na temat możliwości wykorzystania poszczególnych kodów do uzbrojenia lub rozbrojenia systemu zostały podane w rozdziale „Lista kontrolna systemu” na stronie 16.

### Główny kod systemu (wartość domyślna: 123456)

Przy pomocy głównego kodu systemu można uzbroić lub rozbroić dowolną partycję przy pomocy dowolnej z metod opisanych w niniejszym rozdziale oraz tworzyć, zmieniać lub kasować kody użytkownika oraz programować dodatkowe opcje systemu.

### Kody główne partycji

Kod główny partycji 1 jest na stałe przyporządkowany do partycji 1 i może zostać wykorzystany do tworzenia, zmiany lub kasowania kodów użytkownika przyporządkowanych do partycji 1.

Kod główny partycji 2 jest na stałe przyporządkowany do partycji 2 (wyjątek: po wyłączeniu partycjonowania kod podstawowy 2 zostanie przyporządkowany do partycji 1) i może zostać wykorzystany do tworzenia, zmiany lub kasowania kodów użytkownika przyporządkowanych do tej samej partycji.



*Przy pomocy kodów partycji nie można zmieniać lub kasować kodów użytkownika przyporządkowanych do obu partycji. Kody użytkownika przyporządkowane do obu partycji można zmieniać lub kasować wyłącznie przy pomocy głównego kodu systemu.*

### Kod przymusu

W przypadku, gdy użytkownik jest zmuszony do uzbrojenia lub rozbrojenia systemu przez obcą osobę, wprowadzenie kodu z włączoną opcją przymusu uzbroi lub rozbroi system przesyłając jednocześnie niesłyszalny sygnał alarmowy (kod przymusu) do stacji monitorującej.





*Wymaga włączenia przez instalatora.*


## Programowanie kodów użytkownika

System można zaprogramować tak, by obsługiwał 4- lub 6-cyfrowe kody, gdzie każdej cyfrze przypisana może zostać dowolna wartość z zakresu od 0 do 9. Kody 6-cyfrowe uważa się za trudniejsze do „złamania”, a więc bezpieczniejsze. Należy unikać programowania prostych lub oczywistych kodów takich jak numer telefonu użytkownika, jego adres lub kody typu 1234. Patrz „Menu szybkiego dostępu” na wewnętrznej stronie obwoluty.

### Jak programuje się kody użytkownika?

1. Nacisnąć przycisk .
2. Wprowadzić swój **[KOD GŁÓWNY SYSTEMU]** lub **[KOD GŁÓWNY PARTYCJI]**.
3. Przycisk  zacznie migać. Zapalenie się (niemiganie) diody lub przycisku linii oznacza, że użytkownik został już zaprogramowany (punkt ten jest nieistotny w przypadku programowania przy użyciu manipulatora K32LCD).
4. Wybrać użytkownika wprowadzając 2-cyfrowy numer użytkownika (np. **[0]+[9]** dla użytkownika 9) lub przy użyciu przycisków przewijania, a następnie nacisnąć **[ENTER]**. W przypadku systemu K10LEDV/H nacisnąć przycisk odpowiadający numerowi użytkownika (np. **[9]** dla użytkownika 9).
5. Wprowadzić nowy 4- lub 6-cyfrowy **[KOD UŻYTKOWNIKA]**.
6. Potwierdzić kod.
7. Nacisnąć przycisk na pilocie, który ma być przypisany do użytkownika lub nacisnąć **[ENTER]**, aby krok ten pominąć w razie braku pilota do programowania.
8. (Krok niedostępny dla systemu bez partycji). Nacisnąć **[1]** i/lub **[2]** w celu przyporządkowania użytkownika do danej partycji. Nacisnąć **[ENTER]**. Jeśli wybrane zostanie dalsze programowanie, menu przeskoczy teraz do następnego dostępnego użytkownika.

### Jak kasuje się kody użytkownika?

1. Nacisnąć przycisk .
2. Wprowadzić swój **[KOD GŁÓWNY SYSTEMU]** lub **[KOD GŁÓWNY PARTYCJI]**.
3. Wybrać użytkownika wprowadzając 2-cyfrowy numer użytkownika (np. **[0]+[9]** dla użytkownika 9). W przypadku systemu K10LEDV/H wprowadzić 1-cyfrowy numer użytkownika (np. **[9]** dla użytkownika 9).
4. Nacisnąć i aż do usłyszenia sygnału potwierdzenia przytrzymać w pozycji wciśniętej przycisk **[SLEEP]**.

# Uzbrajanie i rozbrajanie

Do pełnego wykorzystania systemu niezbędne jest wcześniejsze zapoznanie się ze wszystkimi metodami jego uzbrajania. Jeśli system nie zostanie podzielony na partycje (patrz „Partycjonowanie” na stronie 5), uważa się, że wszystkie podane informacje dotyczą partycji 1.



*Jeśli nie można uzbroić systemu, ponieważ linia jest otwarta, system przechodzi w tryb programowania pomijania. Wprowadzić 2-cyfrowy numer linii, która ma zostać pominięta, a następnie nacisnąć [ENTER] lub nacisnąć [ENTER] bez wybierania linii w celu pominięcia wszystkich otwartych linii.*

## Pełne uzbrojenie

Przy użyciu tej metody uzbrojone zostaną wszystkie linie w wybranej partycji. Proszę zwrócić uwagę na to, że system można również uzbroić w trybie pełnym przy pomocy uzbrojenia samoczynnego (patrz „Uzbrojenie samoczynne” na stronie 10) lub przy użyciu jednego przycisku (patrz „Uzbrojenie przy użyciu jednego przycisku” na stronie 9).

### Jak uzbroić system w trybie pełnym?

1. Zamknąć wszystkie linie w żądanej partycji.
2. Nacisnąć [ARM] + [KOD UŻYTKOWNIKA].
3. Jeśli użytkownik ma dostęp do obu partycji (patrz „Partycjonowanie”): Nacisnąć przycisk odpowiadający danej partycji [1] lub [2]. Po usłyszeniu sygnału potwierdzenia dla każdej partycji nacisnąć inny przycisk.

## Uzbrojenie nocne

Podobnie jak w przypadku uzbrojenia obwodowego, uzbrojenie nocne pozwala użytkownikom pozostać w chronionym obszarze, zapewniając jednak wyższy poziom ochrony. Na przykład w dwukondygnacyjnym budynku obwód (np.: okna, drzwi, balkony na parterze) chroniony jest przy pomocy uzbrojenia obwodowego. W przypadku uzbrojenia nocnego chroniony jest zarówno obwód jak i parter budynku (czujniki ruchu - pomieszczenia, kontaktrony – okna/drzwi itp.), pozwalając użytkownikowi poruszać się po pierwszym piętrze i pomieszczeniach sypialnych. Linie uzbrojenia nocnego to linie, które są pomijane przy uzbrojeniu nocnym. Na przykład, gdy użytkownik idzie spać w nocy, system zostaje uzbrojony we wszystkich pomieszczeniach z wyjątkiem sypialni. Proszę zwrócić uwagę na to, że system można również uzbroić w trybie nocnym przy pomocy uzbrojenia samoczynnego (patrz „Uzbrojenie samoczynne” na stronie 10) lub przy użyciu jednego przycisku (patrz „Uzbrojenie przy użyciu jednego przycisku” na stronie 9).

### Jak uzbroić system w trybie nocnym?

1. Zamknąć wszystkie linie w żądanej partycji (z wyjątkiem linii uzbrojenia nocnego).
2. Nacisnąć przycisk [SLEEP].
3. Wprowadzić swój [KOD UŻYTKOWNIKA].
4. Jeśli użytkownik ma dostęp do obu partycji (patrz „Partycjonowanie”): Nacisnąć przycisk odpowiadający danej partycji [1] lub [2]. Po usłyszeniu sygnału potwierdzenia dla każdej partycji nacisnąć inny przycisk.

## Uzbrojenie obwodowe

Ta metoda uzbrojenia umożliwia użytkownikowi swobodne przemieszczanie się po pomieszczeniach po uzbrojeniu obwodu chronionego budynku (np.: okna, drzwi, balkony na parterze). Linie uzbrojenia obwodowego to linie, które po uzbrojeniu obwodowym są pomijane. Na przykład, jeśli użytkownik zamierza pozostać w budynku na noc, drzwi i okna można uzbroić bez uzbrajania innych linii takich jak czujniki ruchu. Proszę zwrócić uwagę na to, że system można również uzbroić w trybie obwodowym przy pomocy uzbrojenia samoczynnego (patrz „Uzbrojenie samoczynne” na stronie 10) lub przy użyciu jednego przycisku (patrz „Uzbrojenie przy użyciu jednego przycisku” na stronie 9).

### Jak uzbroić system w trybie obwodowym?

1. Zamknąć wszystkie linie w żądanej partycji (z wyjątkiem linii uzbrojenia obwodowego).
2. Nacisnąć przycisk [STAY].
3. Wprowadzić swój [KOD UŻYTKOWNIKA].
4. Jeśli użytkownik ma dostęp do obu partycji (patrz „Partycjonowanie” na stronie 5): Nacisnąć przycisk odpowiadający danej partycji [1] lub [2]. Po usłyszeniu sygnału potwierdzenia dla każdej partycji nacisnąć inny przycisk.

# Uzbrojenie przy użyciu jednego przycisku

Uzbrojenie przy użyciu jednego przycisku pozwala na uzbrojenie systemu bez użycia kodu użytkownika. Funkcja ta musi zostać włączona przez instalatora.



Po zaprogramowaniu uzbrojenia przy użyciu jednego przycisku poziom bezpieczeństwa swojego systemu można zwiększyć (od Rozbrojony → Uzbrojony obwodowo → Uzbrojony nocnie → Uzbrojony w pełni) bez kodu. Patrz ilustracja 4 na stronie 9.

## Pełne uzbrojenie przy użyciu jednego przycisku

Aby uzbroić wszystkie linie w partycji, nacisnąć i przytrzymać przez 3 sekundy w pozycji wciśniętej przycisk **[ARM]**. Jeśli system jest podzielony na partycje, przycisk **[1]** i **[2]** zacznie migać. Funkcję tę można wykorzystać do tego, by niektórym osobom takim jak personel obsługi (np. sprzątaczkom) pozwolić uzbroić system bez udostępniania im innych funkcji systemu alarmowego. Więcej informacji – patrz: „Pełne uzbrojenie” na stronie 8.

## Uzbrojenie obwodowe przy użyciu jednego przycisku

Aby uzbroić obwód (linie nie zdefiniowane jako linie obwodowe), nacisnąć i przytrzymać przez 3 sekundy w pozycji wciśniętej przycisk **[STAY]**. Więcej informacji – patrz: „Uzbrojenie obwodowe” na stronie 8.

## Uzbrojenie nocne przy użyciu jednego przycisku

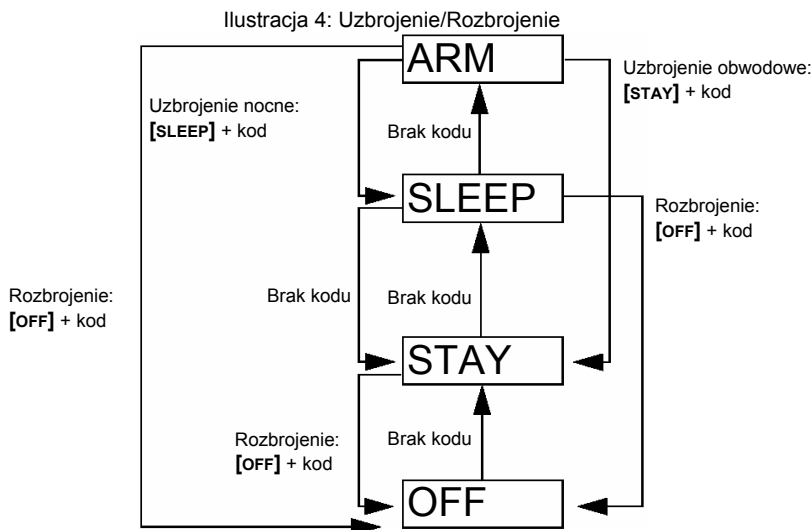
Aby uzbroić wszystkie linie nie zdefiniowane jako linie uzbrojenia nocnego, nacisnąć i przytrzymać przez 3 sekundy w pozycji wciśniętej przycisk **[SLEEP]**. Więcej informacji – patrz: „Uzbrojenie nocne” na stronie 8.

## Programowanie pominięć linii przy użyciu jednego przycisku

Aby przejść do trybu programowania pominięcia linii przy uzbrajaniu, nacisnąć i przytrzymać przez 3 sekundy w pozycji wciśniętej przycisk **[BYP]**. Więcej informacji – patrz: „Ręczne programowanie pominięć” na stronie 10.

## Szybkie wyjście

Po włączeniu uzbrojenia obwodowego lub uzbrojenia nocnego: Funkcja ta umożliwi użytkownikowi na opuszczenie już uzbrojonych pomieszczeń i utrzymanie systemu w stanie uzbrojonym. Aby włączyć opóźnienie przy wyjściu, nacisnąć i przytrzymać przez 3 sekundy w pozycji wciśniętej przycisk **[OFF]**. Po upływie opóźnienia przy wyjściu system powróci do swojego poprzedniego trybu uzbrojenia.




## Uzbrojenie samoczynne

System alarmowy można zaprogramować, tak by automatycznie uzbrajał się w przypadku wystąpienia jednego z dwóch następujących warunków:

### Zaplanowane uzbrojenie samoczynne

System alarmowy może automatycznie uzbrajać się codziennie o zaprogramowanej porze dnia. Jak w przypadku pełnego uzbrojenia pełnego (patrz „Pełne uzbrojenie” na stronie 8), system będzie pomijał wszelkie otwarte linie. Opcję tę może włączyć instalator, ale użytkownik może zaprogramować porę dnia, o której system ma automatycznie uzbroić się.

#### Jak programuje się czas automatycznego uzbrojenia?

1. Nacisnąć przycisk .
2. Wprowadzić **[KOD GŁÓWNY SYSTEMU]**.
3. Nacisnąć przycisk **[BYP]**. Przycisk **[BYP]** zacznie migać, aby zasygnalizować, że użytkownik znajduje się w menu opcji systemowych.
4. Nacisnąć przycisk **[1]**, aby ustawić partycję 1 lub nacisnąć przycisk **[2]**, aby ustawić partycję 2.
5. Wpisać godzinę, o której system ma się samoczynnie uzbroić (zegar 24-godzinny, np. 18:30). Aby czasowo wyłączyć automatyczne uzbrajanie, należy w tym punkcie wcisnąć i przytrzymać klawisz **[SLEEP]**.
6. Dla pełnego uzbrojenia nacisnąć przycisk **[1]**, dla uzbrojenia nocnego przycisk **[2]** a dla uzbrojenia obwodowego partycji przycisk **[3]**.

### Uzbrojenie samoczynne w przypadku braku ruchu

System alarmowy można zaprogramować, by uzbroił się i/lub przesłał raport w przypadku braku naruszenia linii przez określony okres czasu. Funkcja ta jest szczególnie przydatna w przypadku nadzorowania osoby posiadającej chroniczne problemy ze zdrowiem lub osoby żyjącej samotnie. System będzie pomijał wszelkie otwarte linie. Funkcja ta musi zostać ustawiona przez instalatora.

## Rozbrojenie i dezaktywacja alarmu

Aby rozbroić uzbrojony system lub dezaktywować alarm, nacisnąć **[OFF]**, a następnie wprowadzić swój **[KOD UŻYTKOWNIKA]**. Punkt wejścia taki jak drzwi frontowe może być zaprogramowany przy pomocy jednego z dwóch liczników opóźnienia alarmu przy wejściu. Po naruszeniu punktu wejścia manipulator zacznie generować sygnał dźwiękowy, który wyłączy się dopiero po rozbrojeniu systemu. System alarmowy nie uruchomi alarmu, dopóki nie upłynie czas opóźnienia na wejście. Rozbroić partycję może każdy przypisany do niej użytkownik poza użytkownikami posiadającymi wyłącznie uprawnienia do uzbrajania systemu lub sterowania wyjściami PGM. Procedura rozbrajania alarmów uruchamianych przez linię opóźnionego alarmu pożarowego została opisana w punkcie „Alarmy pożarowe” na stronie 12.

#### Jak rozbraja się system?

W przypadku systemu uzbrojonego obwodowo lub nocnie przejść do kroku 2.

1. Wejść przez ustalony punkt wejścia (np. drzwi frontowe).
2. Nacisnąć **[OFF]** + wprowadzić **[KOD UŻYTKOWNIKA]**.
3. Jeśli użytkownik ma dostęp do obu partycji (patrz „Partycjonowanie”): Nacisnąć przycisk odpowiadający danej partycji (**[1]** lub **[2]**). Dla obu partycji nacisnąć dowolny klawisz po usłyszeniu dźwięku potwierdzenia.

#### Jak wyłącza się alarm?

Nacisnąć **[OFF]** + wprowadzić **[KOD UŻYTKOWNIKA]**.

## Programowanie pomijania linii

Funkcja ręcznego programowania pominięcia umożliwia zaprogramowanie systemu alarmowego, tak by ignorował (wyłączał) on określone linie alarmowe przy kolejnym uzbrajaniu systemu. Na przykład użytkownik może zechcieć, by pomijane były niektóre linie, gdy w części obiektu przebywała będzie ekipa remontowa. Po rozbrojeniu systemu wpisy dotyczące pominięcia są kasowane (przy kolejnym uzbrajaniu nie będą one pomijane). Funkcję ręcznego programowania pominięcia można również włączyć przy pomocy jednoprzyciskowego programowania pominięcia (patrz uwaga poniżej). Aby wyłączyć pominięcie dla danej linii, w kroku 3 ponownie wprowadzić numer linii, a następnie nacisnąć **[CLEAR]** w celu skasowania wszystkich aktualnych wpisów. W trakcie pomijania linii przycisk **[BYP]** będzie podświetlony.

#### Jak pomija się linie?

1. Nacisnąć przycisk **[BYP]**.
2. Wprowadzić **[KOD UŻYTKOWNIKA]** (patrz uwaga poniżej). Przycisk **[BYP]** zacznie migać.
3. Podświetlić numer(y) odpowiadający(ce) linii(niom), którą(re) mają zostać pominięte, wprowadzając 2-cyfrowy numer linii (np. linia 3 = 03). Ciągłe podświetlenie = linia otwarta, miganie = linia pominięta, brak podświetlenia = linia zamknięta, nie pomijana.
4. Nacisnąć przycisk **[ENTER]**, w celu zapisania ustawień i opuszczenia menu.



Jeśli funkcja programowania pominięcia przy użyciu jednego przycisku jest włączona, nacisnąć i przytrzymać przez 3 sekundy w pozycji wciśniętej przycisk **[BYP]**, by przejść w tryb programowania pominięcia.

Po zakończeniu kroku 2 nacisnąć **[ENTER]** w celu pominięcia wszystkich otwartych linii. Nacisnąć dwukrotnie **[CLEAR]** w celu opuszczenia menu bez zapisywania. Nacisnąć **[CLEAR]** + **[ENTER]** w celu skasowania pominiętych linii.

## **Pamięć pominięć**

Po rozbrojeniu systemu wpisy dotyczące pominięć są kasowane. Funkcja pamięci pominięć przywraca programowanie pominięć, które zostało wykonane przy poprzednim uzbrajaniu systemu. Eliminuje to potrzebę ręcznego przeprogramowywania wpisów dotyczących pominięć przed każdym uzbrojeniem systemu.

*Jak przywołać się ostatnie pominięcia?*

1. Nacisnąć przycisk **[BYP]**.
2. Wprowadzić swój **[KOD UŻYTKOWNIKA]**
3. Nacisnąć przycisk **[BYP]**.
4. Nacisnąć przycisk **[ENTER]**.

# Funkcje systemu

## Tryb sygnalizacji

(Tylko MG32LRF)

Manipulator MG32LRF posiada dwa tryby sygnalizacyjne. Domyślnie manipulator będzie sygnalizował wszystkie zdarzenia (np. linie w stanie alarmowym, pominięte linie, itp.) w czasie rzeczywistym w miarę ich występowania. Zamiennie instalator może zaprogramować system, tak by sygnalizował wyłącznie linie wywołujące alarm lub opóźnienie przy wejściu. Jeśli użytkownik chce obejrzeć stan wszystkich linii, musi nacisnąć przycisk [1]. Otwarte linie, które nie wywołały alarmu, będą sygnalizowane wyłącznie po naciśnięciu przyciska [1]. Informacje te będą sygnalizowane przez 30 sekund, przedstawiając stan wszystkich linii, gdy wciśnięty jest przycisk [1]. Sygnalizacja linii zostanie wyłączona po upływie 30 sekund. Aby uzyskać więcej informacji na temat obu trybów sygnalizacji, proszę skontaktować się ze swoim instalatorem.

## Sygnalizacja o alarmie

Jeśli zostanie wywołany alarm z linii, zaczyna migać odpowiednia dioda linii, podświetlony zostaje przycisk [MEM], a informacja o liniach, z których został wywołany alarm zostanie zapisana w pamięci. Odpowiednie diody będą migać aż do rozbrojenia nawet po zamknięciu otwartej linii. Aby wyjść z tego trybu i przejść w tryb sygnalizacji w czasie rzeczywistym przed rozbrojeniem, nacisnąć przycisk [CLEAR]. Po rozbrojeniu systemu diody linii gasną, podczas gdy przycisk [MEM] pozostaje podświetlony. Nacisnąć przycisk [MEM] w celu podświetlenia diod odpowiadających liniom, w których wystąpił alarm. Pamięć alarmów zostanie wykasowana przy okazji następnego alarmu i po wprowadzeniu ważnego kodu lub po uzbrojeniu systemu w trybie pełnym.

W manipulatorze K32LCD, zdarzenia będą wyświetlane na ekranie LCD manipulatora. Aby przejrzeć zdarzenia, należy wcisnąć klawisz [MEM], przechodzenie między zdarzeniami odbywa się przy wykorzystaniu klawiszy [▼] i [▲]. Po wybraniu interesującego zdarzenia należy wcisnąć [BYP] aby przejrzeć szczegóły. Pamięć alarmów zostanie wykasowana przy okazji następnego alarmu i po wprowadzeniu ważnego kodu.

## Alarmy pożarowe

W razie wystąpienia alarmu pożarowego sygnalizator/syrena będzie generować sekwencje złożone z 3 sygnałów dźwiękowych w odstępach co 2 sekundy, dopóki nie zostanie on/a wyłączony/na lub zresetowany/na poprzez wprowadzenie ważnego kodu użytkownika. Jeśli linia jest linią opóźnionego alarmu pożarowego, system kontaktuje się ze stacją monitorującą dopiero po upływie pewnego czasu. Zapobiegnie to niepotrzebnemu zgłaszaniu fałszywych alarmów. Po stwierdzeniu, że nie ma pożaru, należy bezzwłocznie skontaktować się ze stacją monitorującą, aby zapobiec niepotrzebnej interwencji.

*Co zrobić w przypadku przypadkowego uruchomienia linii opóźnionego alarmu pożarowego?*

1. Nacisnąć przycisk [CLEAR] w ciągu 30 sekund od alarmu.
2. Spróbować naprawić problem.
3. Jeśli problem nie zniknie, po upływie 90 sekund alarm uruchomi się ponownie. Ponownie nacisnąć przycisk [CLEAR].

### Minimalizacja zagrożenia pożarowego

Trzy najczęstsze przyczyny powstawania pożarów:

- Jedną z najczęstszych przyczyn pożarów jest gotowanie. Jest ono także najczęstszą przyczyną poparzeń. Do pożarów związanych z gotowaniem często dochodzi raczej w wyniku pozostawienia gotowania bez dozoru lub błędu ludzkiego niż na skutek wadliwego działania pieców lub kucharek.
- Jedną z najczęstszych przyczyn pożarów ze skutkiem śmiertelnym jest nieostrożne palenie. Istotne znaczenie dla zapobieżenia rozprzestrzenienia się ognia mają czujniki dymu oraz niepalna pościel i tapicerka mebli.
- Drugą najczęstszą przyczyną pożarów w budynkach mieszkalnych jest ogrzewanie. Jednak ze względu na to, że instalacje grzewcze w domach jednorodzinnych często nie są profesjonalnie konserwowane, pożary instalacji grzewczej stanowią większy problem w przypadku domów jednorodzinnych niż w przypadku bloków mieszkalnych.

### Wskazówki dotyczące bezpieczeństwa przeciwpożarowego

- W razie pożaru najpierw należy uciekać, a dopiero potem wołać o pomoc. Należy opracować plan ewakuacji domu i wyznaczyć miejsce zborne na zewnątrz. Proszę upewnić się, że wszyscy członkowie rodziny znają po dwa sposoby ewakuacji z każdego pomieszczenia. Przećwiczmy ewakuację z zamkniętymi oczami. Unikać kontaktu z płomieniami. Zawsze przemieszczać się w przykucniętej pozycji pod dymem, starając się zakrywać usta. Z żadnego powodu nigdy nie wracać do płonącego budynku. Ceną może być utrata życia.
- Wreszcie posiadanie chociaż jednego działającego czujnika dymu drastycznie zwiększa prawdopodobieństwo uratowania się z pożaru. Proszę także pamiętać o częstych ćwiczeniach ewakuacyjnych ze swoją rodziną.

### System ostrzegania przeciwpożarowego

Pożary domów są szczególnie niebezpieczne w nocy. Pożarom towarzyszy dym i szkodliwe gazy, którymi śpiący mieszkańcy mogą się zastrupić. Aby o pożarze zostać skutecznie ostrzeżonym, czujniki dymu należy umieścić w pobliżu sypialni lub innych części domu wykorzystywanych do spania oraz na każdej dodatkowej kondygnacji jednostki mieszkalnej, włączając w to sutereny.

## Alarmy panic

Na wypadek zagrożenia system dysponuje trzema alarmami typu panic, które po jednoczesnym naciśnięciu dwóch określonych przycisków i przytrzymaniu ich przez 3 sekundy w pozycji wciśniętej mogą natychmiast uruchomić alarm. W zależności od potrzeby alarmy panic mogą generować alarmy dźwiękowe (sygnalizator) lub ciche i mogą przekazywać określone informacje do stacji monitorującej. Dla przykładu, naciśnięcie [1] i [3] może oznaczać „wezwanie policji” lub innej potrzebnej służby. Funkcja ta musi zostać zainstalowana przez instalatora.

Aby wezwać policję, nacisnąć i przytrzymać w pozycji wciśniętej przycisk [1] i [3].

Aby wezwać pogotowie ratunkowe, nacisnąć i przytrzymać w pozycji wciśniętej przycisk [4] i [6].

Aby wezwać straż pożarną, nacisnąć i przytrzymać w pozycji wciśniętej przycisk [7] i [9].

# Programowanie linii dźwiękowych

Linia z sygnalizacją akustyczną będzie informowała o każdym swoim otwarciu poprzez uruchomienie sygnału dźwiękowego manipulatora.



*Dla każdego manipulatora sygnalizacja akustyczna musi zostać ustawiona osobno.*

**Jak programuje się sygnalizację akustyczną manipulatora? K32LED / MG32LRF (tylko 32-liniowe manipulatory przewodowe i bezprzewodowe LED)**

1. Nacisnąć i przytrzymać przez 3 sekundy w pozycji wciśniętej przycisk **[↵]**. Dioda Arm 1, Arm2, Stay1 i Stay2 zaczną migać.
2. Wybrać numery odpowiadające liniom, które mają mieć sygnalizację akustyczną, wprowadzając w tym celu 2-cyfrowy numer linii. Na przykład, by włączyć sygnalizację akustyczną linii 2, wprowadzić **[0]**, a następnie **[2]**. Zapalą się odpowiednie diody. Po wprowadzeniu 2-cyfrowego numeru linii manipulator automatycznie zapisze wprowadzoną informację. Aby usunąć sygnalizację dźwiękową, należy w trzym kroku wpisać numer linii którą chcemy wyciszyć lub klawisz **[SLEEP]** aby wyciszyć wszystkie linie dźwiękowe.
3. Nacisnąć przycisk **[ENTER]**, aby opuścić menu.

Aby wyłączyć sygnalizację akustyczną linii, w kroku 2 ponownie wprowadzić numer linii, tak by numer zgasał, lub nacisnąć **[SLEEP]**, aby wyłączyć sygnalizację akustyczną dla wszystkich linii, dla których została ona włączona. Zapalą się również wszelkie linie, dla których sygnalizacja akustyczna została już włączona. Brak podświetlenia linii oznacza, że nie została dla nich włączona sygnalizacja akustyczna.

**Jak programuje się sygnalizację akustyczną manipulatora? MG10LEDV / MG10LEDH / K636 (tylko 10-liniowe manipulatory LED)**

1. Nacisnąć i przytrzymać przez 3 sekundy w pozycji wciśniętej klawisz linii (od **[1]** do **[0(10)]**). Sygnał potwierdzenia = sygnalizacja akustyczna włączona, sygnał odrzucenia = sygnalizacja akustyczna wyłączona.

**Jak programuje się sygnalizację akustyczną manipulatora? K32LCD / K35 (tylko 32-liniowe manipulatory LCD)**

1. Nacisnąć i przytrzymać przez 3 sekundy w pozycji wciśniętej klawisz **[↵]**. Nacisnąć **[1]** jeśli chcesz wybrać linię która ma być linią dźwiękową, lub **[2]** aby wybrać czas w którym linie dźwiękowe będą sygnalizowały dźwiękowo swoje otwarcie.

## Wyciszenie manipulatora

Gdy manipulator jest wyciszony, generuje wyłącznie sygnał potwierdzenia, sygnał odrzucenia i sygnały akustyczne towarzyszące naciskaniu przycisków. Dlatego też po włączeniu wyciszenia manipulator nie będzie generował sygnałów dźwiękowych ani w czasie alarmu ani dla linii z włączoną sygnalizacją dźwiękową.

Wyciszenie manipulatora K32LED, MG32LRF i K10LEDV/H włącza i wyłącza się poprzez naciśnięcie i przytrzymanie przez 6 sekund w pozycji wciśniętej przycisku **[CLEAR]**. Wygenerowanie przez manipulator sygnału potwierdzenia oznacza, że wyciszenie danego manipulatora zostało włączone. Wygenerowanie przez manipulator sygnału odrzucenia oznacza, że funkcja ta została wyłączona.

Wyciszenie manipulatora K32LCD włącza się poprzez naciśnięcie klawisza **[☼]** aby wejść w tryb programowania opcji manipulatora a następnie klawisza **[4]** aby wejść w tryb wyciszania. Wciśnięcie klawisza **[ARM]** włącza lub wyłącza wyciszenie.



*Dla każdego manipulatora sygnalizacja akustyczna musi zostać ustawiona osobno.*

## Podświetlenie manipulatora

Podświetlenie przycisków można dostosować do swoich potrzeb. Do wyboru są cztery poziomy intensywności podświetlenia. Żądany poziom ustawia się przy pomocy przycisku **[☼]** lub **[MEM]**. Każde kolejne naciśnięcie przycisku **[☼]** lub **[MEM]** zwiększa intensywność podświetlenia aż do osiągnięcia poziomu maksymalnego. Po osiągnięciu maksymalnego poziomu, intensywność podświetlenia powraca do poziomu minimalnego a cała procedura jest powtarzana.

**Jak zmienić intensywność podświetlenia manipulatora? K32LED / MG32LRF (tylko 32-liniowe manipulatory przewodowe i bezprzewodowe LED)**

1. Nacisnąć i przytrzymać przez 3 sekundy w pozycji wciśniętej przycisk **[☼]**.
2. Nacisnąć przycisk **[☼]** w celu ustawienia żądanego poziomu intensywności podświetlenia.
3. Nacisnąć **[CLEAR]** lub **[ENTER]**, aby opuścić menu.

**Jak zmienić intensywność podświetlenia manipulatora? MG10LEDV / MG10LEDH / K636 (tylko 10-liniowe manipulatory LED)**

1. Nacisnąć i przytrzymać przez 3 sekundy w pozycji wciśniętej przycisk **[MEM]**. Zapali się przycisk **[MEM]**.
2. Nacisnąć przycisk **[MEM]** w celu ustawienia żądanego poziomu intensywności podświetlenia.
3. Nacisnąć **[CLEAR]** lub **[ENTER]**, aby opuścić menu.

**Jak zmienić intensywność podświetlenia manipulatora? K32LCD / K35 (tylko 32-liniowe manipulatory LCD)**

Wciśnij i przytrzymaj klawisz **[☼]** aby wejść w tryb programowania opcji manipulatora a następnie klawisza **[2]** aby wejść w tryb modyfikacji podświetlenia. Zmiana intensywności odbywa się za pomocą klawiszy **[▼|▲]**. Wciśnięcie klawisza **[ENTER]** zapisuje zmiany.

## Przyciski programowalnych wyjść PGM

System może posiadać jedno lub kilka programowalnych wyjść. W przypadku wystąpienia określonego zdarzenia lub sytuacji w systemie, programowalne wyjścia mogą zostać wykorzystane do zresetowania czujników dymu, włączenia oświetlenia w domu, otwierania/zamykania bramy do garażu i wielu innych czynności. Po uprzednim zaprogramowaniu poszczególnych wyjść przez instalatora można je uruchamiać przy pomocy kombinacji przycisków **[1]** i **[2]**, **[2]** i **[3]**, **[4]** i **[5]**, **[5]** i **[6]**, **[7]** i **[8]** lub **[8]** i **[9]**. By zresetować czujniki dymu, nacisnąć i przytrzymać przez 3 sekundy w pozycji wciśniętej **[CLEAR]** + **[ENTER]** lub **[☼]**. Funkcje te muszą zostać wcześniej ustawione przez instalatora.

# Tryb oszczędzania energii

(MG32LRF – tylko bezprzewodowe moduły manipulatorów)

W przypadku przerwy w zasilaniu manipulatora po upływie jednej minuty wskaźniki modułu wyłączają się i przechodzą w tryb oszczędzania energii. Wskaźniki włączają się po naciśnięciu przycisku [INFO].

## Informacja o usterkach



System alarmowy przez cały czas sprawdza, czy nie ma miejsca żadna z monitorowanych sytuacji awaryjnych, które mogą być zgłaszane bezpośrednio do stacji monitorującej. W przypadku wystąpienia usterki, podświetlony zostanie przycisk [TBL]. Gorąco zalecamy, by przekazywać informacje na temat wszelkich usterek do swojej stacji monitorującej, by ułatwić jej serwisowanie systemu.



Manipulator można zaprogramować, tak by w przypadku wystąpienia usterki co 5 sekund generował sygnał dźwiękowy. Dźwiękową sygnalizację usterki wyłącza się poprzez naciśnięcie przycisku [TBL].

### Jak korzystać ze wskaźnika usterek?

1. Nacisnąć przycisk [TBL].  
Przycisk [TBL] zacznie migać i zapali(ła) się cyfra(fry) odpowiadająca(ce) usterce(kom).
2. Zapoznać się z odpowiednim wyjaśnieniem usterki podanym w wykazie usterek poniżej. W przypadku braku wskazówek dotyczących naprawy, wezwać do usunięcia usterki swoją stacją monitorującą.
3. Nacisnąć przycisk [CLEAR] w celu opuszczenia menu.

### Wykaz usterek

**[1] Niski poziom baterii zasilających linię radiową bezprzewodową:** Napięcie baterii zasilających jedną lub więcej bezprzewodowych linii radiowych staje się zbyt niskie.

**[2] Kłopoty z zasilaniem:** 5 rodzajów kłopotów z zasilaniem: **[1]** Zbyt niskie zasilanie/brak zasilania zapasowego (akumulatora) centrali. **[2]** Brak zasilania głównego (sieciowego) centrali. **[3]** Nadmierne przeciążenie wyjścia zasilającego centrali. **[4]** Brak zasilania głównego (sieciowego) bezprzewodowego manipulatora. **[5]** Awaria zasilania zapasowego (baterii) bezprzewodowego manipulatora.

**[3] Awaria sygnalizatora:** Nastąpiło rozłączenie/przeciążenie sygnalizatora centrali.

**[4] Brak komunikacji:** Monitorowany system alarmowy nie mógł nawiązać komunikacji ze stacją monitorującą.

**[5] Sabotaż/awaria instalacji linii:** Nastąpiła awaria instalacji jednej lub kilku linii.

**[6] Próba sabotażu modułu:** Uruchomiony został przełącznik zabezpieczenia przeciwsabotażowego.

**[7] Awaria pętli pożarowej:** Sygnalizuje awarię instalacji linii pożarowej.

**[8] Awaria licznika czasu:** Zegar systemu alarmowego wymaga przeprogramowania. **Jest to jedyna usterka, którą zalecamy, by została usunięta.**

### Jak przeprogramować zegar?

1. W przypadku awarii licznika czasu nacisnąć **[8]**.
2. Wprowadzić godzinę i minuty. Jeśli godzina ma być w formacie 24-godzinny, to przy pomocy przycisku **[1]** należy wybrać format 24-godzinny lub **[2]** dla godzin przedpołudniowych i **[3]** dla godzin popołudniowych. Jeśli godzina jest większa niż 12, system automatycznie wybiera format 24-godzinny.
3. Wprowadzić rok (4 cyfry).
4. Wprowadzić miesiąc (2 cyfry).
5. Wprowadzić dzień (2 cyfry). W ten sposób ustawione zostały godzina i data. Nacisnąć **[CLEAR]** w celu opuszczenia menu.

**[9] Utrata kontroli nad linią bezprzewodową:** Jedna lub więcej linii bezprzewodowych przestała się komunikować z centralą.

**[10] Utrata kontroli nad modułem:** Jeden lub więcej modułów przestało się komunikować z centralą.

**[16] Awaria manipulatora (tylko K32LED/MG32LRF):** Jeden lub więcej manipulatorów przestało się komunikować z centralą.

**[sleep] Awaria manipulatora (tylko MG10LEDV/H):** Jeden lub więcej manipulatorów przestało się komunikować z centralą.



# Funkcje zaawansowane

---

## Przyciski szybkiego wyboru funkcji

Może się okazać, że na żądanie instalatora lub stacji monitorującej użytkownik będzie musiał wykonać jedną z poniższych czynności. Wejść w tryb programowania menu, nacisnąć [⏻], a następnie wprowadzić swój [KOD GŁÓWNY SYSTEMU]. W trybie programowania menu nacisnąć:

### Raport testowy

[MEM] + [2]

Jeśli system nadzoruje stacja monitorująca, funkcja ta będzie przysyłać do stacji monitorującej raport testowy.

### Połączenie się z komputerem

[MEM] + [1]

Nawiąże przy użyciu oprogramowania WinLoad połączenie ze stacją monitorującą.

### Odbiór wiadomości z komputera

[MEM] + [1]

Wymusi na systemie zabezpieczającym udzielenie odpowiedzi na zapytanie ze stacji monitorującej używającej oprogramowania WinLoad.

### Anulowanie komunikacji

[MEM] + [9]

Anuluje wszelką rozpoczętą komunikację z oprogramowaniem WinLoad.

## Testowanie i konserwacja

Po rozbrojeniu systemu i zapaleniu się wskaźnika „OFF”, wejść do strefy chronionej, by aktywować czujniki ruchu. Otworzyć i zamknąć zabezpieczone drzwi oraz sprawdzić, czy palą się odpowiednie wskaźniki linii. Instalator może poradzić jak najlepiej przetestować dany system.

Do testowania urządzeń przeciwpożarowych nie używać otwartego płomienia lub materiałów łatwopalnych. Bezpieczne sposoby testowania swojego systemu omówić z instalatorem.

Oprócz zwykłego testowania, w normalnych warunkach eksploatacyjnych system nie wymaga praktycznie żadnej konserwacji. Zaleca się akumulatora podtrzymującego zasilanie systemu raz na trzy lata. Omówić z instalatorem rodzaj i częstotliwość niezbędnych testów.

# Ustawienia użytkownika

Numer i opis linii	Partycja 1 lub 2	Pominięcie	Uzbrojenie obwodowe	Przymus	24 godziny	Opóźnienie przy wejściu	Linia/opóźnienie pożarowe
001: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
002: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
003: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
004: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
005: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
006: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
007: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
008: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
009: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
010: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
011: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
012: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
013: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
014: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
015: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
016: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
017: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
018: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
019: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
020: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
021: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
022: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
023: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
024: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
025: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
026: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
027: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
028: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
029: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
030: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
031: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>
032: _____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Linia pożarowa?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/> Opóźnienie?: <input type="checkbox"/> N <input type="checkbox"/>

## Opis linii

Czy system został podzielony na partycje? Tak  Nie

Partycja 1 = \_\_\_\_\_

Partycja 2 = \_\_\_\_\_

## Alarmy panic

[1] i [3] policja lub \_\_\_\_\_  Cichy  Słyszalny  Wyłączony

[4] i [6] pogotowie lub \_\_\_\_\_  Cichy  Słyszalny  Wyłączony

[7] i [9] straż lub \_\_\_\_\_  Cichy  Słyszalny  Wyłączony

## Przyciski i funkcje specjalne

[ARM] Włączone pełne uzbrojenie przy użyciu jednego przycisku

[STAY] Włączone uzbrojenie obwodowe przy użyciu jednego przycisku

[SLEEP] Włączone uzbrojenie nocne przy użyciu jednego przycisku

[BYP] Włączone ręczne programowanie pomiec przy użyciu jednego przycisku

## Programowalne wyjścia PGM

Wyjście PGM 1 \_\_\_\_\_ Wyjście PGM 5 \_\_\_\_\_ Wyjście PGM 9 \_\_\_\_\_ Wyjście PGM 13 \_\_\_\_\_

Wyjście PGM 2 \_\_\_\_\_ Wyjście PGM 6 \_\_\_\_\_ Wyjście PGM 10 \_\_\_\_\_ Wyjście PGM 14 \_\_\_\_\_

Wyjście PGM 3 \_\_\_\_\_ Wyjście PGM 7 \_\_\_\_\_ Wyjście PGM 11 \_\_\_\_\_ Wyjście PGM 15 \_\_\_\_\_

Wyjście PGM 4 \_\_\_\_\_ Wyjście PGM 8 \_\_\_\_\_ Wyjście PGM 12 \_\_\_\_\_ Wyjście PGM 16 \_\_\_\_\_

## Aktywacja wyjść programowalnych klawiszami manipulatora:

[1] i [2]: \_\_\_\_\_ [2] i [3]: \_\_\_\_\_

[4] i [5]: \_\_\_\_\_ [5] i [6]: \_\_\_\_\_

[7] i [8]: \_\_\_\_\_ [8] i [9]: \_\_\_\_\_

## Liczniki czasu systemowego

Wchodzić i wychodzić z obiektu przez wyznaczone drzwi.

Opóźnienie przy wyjściu 1 (Partycja 1): \_\_\_\_\_ sekund = czas na opuszczenie obiektu

Opóźnienie przy wyjściu 2 (Partycja 2): \_\_\_\_\_ sekund = czas na opuszczenie obiektu

Opóźnienie przy wejściu 1 = \_\_\_\_\_ sekund = czas na rozbrojenie przed uruchomieniem alarmu; wejście przez linię nr \_\_\_\_\_

Opóźnienie przy wejściu 2 = \_\_\_\_\_ sekund = czas na rozbrojenie przed uruchomieniem alarmu; wejście przez linię nr \_\_\_\_\_

Alarm uruchomi syrenę lub sygnalizator na \_\_\_\_\_ minut

## Inne informacje

System alarmowy został zainstalowany przez: \_\_\_\_\_ dnia: \_\_\_\_\_

System serwisuje firma: \_\_\_\_\_ Nr tel.: \_\_\_\_\_

System monitoruje firma: \_\_\_\_\_ Nr tel.: \_\_\_\_\_

Numer klienta: \_\_\_\_\_

Miejsce instalacji zasilania systemu: \_\_\_\_\_ na obwodzie nr: \_\_\_\_\_

Miejsce instalacji linii telefonicznej w budynku: \_\_\_\_\_

## Gwarancja

Paradox Security Systems Ltd. („Sprzedający”) gwarantuje, że przy normalnej eksploatacji jej produkty będą wolne od wszelkich wad materiałowych i wykonania przez okres jednego roku. O ile nie podano wyraźnie inaczej, niniejszym jednoznacznie wyłączone zostają wszelkie wyraźne lub dorozumiane gwarancje i rękojmie, włączając w to m.in. dorozumianą gwarancję nadawania się do sprzedaży i przydatności do określonego celu. Ponieważ Sprzedający nie instaluje i nie podłącza produktów oraz ponieważ produkty mogą być używane w połączeniu z produktami innych producentów, Sprzedający nie może gwarantować prawidłowego działania systemu zabezpieczającego oraz nie może ponosić żadnej odpowiedzialności z tytułu niedziałania produktu. Zobowiązanie i odpowiedzialność Sprzedającego wynikająca z niniejszej gwarancji jest wyraźnie ograniczona do naprawy lub według uznania Sprzedającego wymiany produktów nie spełniających wymagań specyfikacji. Zwroty muszą zawierać dowód zakupu i mieścić się w okresie gwarancyjnym. W żadnym wypadku Sprzedający nie ponosi odpowiedzialności wobec nabywcy lub jakichkolwiek innych osób z tytułu szkód lub strat bezpośrednich, pośrednich, wtórnych lub nieprzewidywanych, włączając w to m.in. odszkodowanie z tytułu utraty zysków, kradzieży towaru lub roszczeń innych osób, spowodowanych wadami produktów lub też nieprawidłową, nieodpowiednią lub z innych powodów niewłaściwą instalacją lub eksploatacją sprzedanego towaru.

Abstrahując od powyższego paragrafu, maksymalna odpowiedzialność Sprzedającego będzie ściśle ograniczona do ceny nabycia wadliwego produktu. Korzystanie z niniejszego produktu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na warunki niniejszej gwarancji.

UWAGA: Dystrybutorzy, instalatorzy i/lub inne podmioty zajmujące się sprzedażą produktu nie są upoważnieni do zmieniania warunków niniejszej gwarancji ani też do udzielania dodatkowych gwarancji, które miałyby wiążący charakter dla Sprzedającego.

## Ograniczenia systemów alarmowych

Gorąco zachęcamy do zapoznania się i uwzględnienia treści opracowania pt. „Ograniczenia systemów alarmowych”, które jest dostępne na naszej stronie internetowej pod adresem <http://paradox.com/Terms/>.

## Ostrzeżenie dotyczące podłączania do nietradycyjnych sieci telefonicznych (np. VoIP)

Urządzenia alarmowe firmy Paradox zostały zaprojektowane do efektywnej współpracy z tradycyjnymi sieciami telefonicznymi. Jeśli chodzi o tych klientów, którzy korzystają z panelu alarmowego firmy Paradox podłączonego do nietradycyjnej sieci telefonicznej, takiej jak VoIP (ang. Voice Over Internet Protocol) przekształcającej sygnał głosowy z telefonu na sygnał cyfrowy przesyłany drogą internetową, to powinni oni mieć świadomość, że ich system alarmowy może nie działać tak dobrze jak w przypadku tradycyjnych sieci telefonicznych.

Na przykład, jeśli sprzęt VoIP nie posiada rezerwowego zasilania baterijnego, awaria zasilania elektrycznego może niekorzystnie wpływać na zdolność systemu do przesyłania sygnałów do stacji centralnej, a w przypadku zerwania połączenia VoIP może nie działać funkcja monitoringu telefonicznego. Inne problemy obejmują m.in. zaniki połączenia internetowego, które mogą występować częściej niż awarie zwykłych linii telefonicznych.

Dlatego też gorąco zachęcamy do przedyskutowania z firmą instalacyjną tych i innych ograniczeń towarzyszących korzystaniu z systemu alarmowego z wykorzystaniem technologii VoIP lub innej nietradycyjnej instalacji telefonicznej. Firma ta powinna być w stanie zaoferować lub polecić środki zmniejszające tego typu ryzyka oraz pomóc w ich lepszym zrozumieniu.

## OSTRZEŻENIA: Informacje dla użytkownika

Zgodnie z Częścią 15 przepisów FCC sprzęt został przetestowany i stwierdzono, że spełnia on ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B. Celem tych ograniczeń jest zapewnienie odpowiedniej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. Sprzęt ten wytwarza, korzysta i może emitować energię o częstotliwości radiowej i jeśli nie zostanie zainstalowany i nie będzie eksploatowany zgodnie z instrukcją może wywoływać szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w danej instalacji. Jeśli co pewien czas sprzęt wywołuje szkodliwe zakłócenia w innych urządzeniach, zachęca się użytkownika do tego, by spróbował skorygować zakłócenia podejmując jeden lub kilka z niżej wymienionych środków: (1) zmienić położenie anteny odbiorczej lub przenieść ją w inne miejsce (2) zwiększyć odstęp pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem (3) podłączyć sprzęt do gniazda na innym obwodzie niż ten, do którego podłączy jest odbiornik lub (4) zwrócić się z prośbą o pomoc do dystrybutora lub doświadczonego technika radiowo-telewizyjnego. UWAGA: Ostrzega się użytkownika, że jakiegokolwiek zmiany lub modyfikacje wyraźnie nie zatwierdzone przez Paradox Security Systems odbierają mu prawo do korzystania ze sprzętu/eksploataowania sprzętu.

## Nota prawna

© 2004-2007 Paradox Security Systems Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone. Parametry techniczne mogą bez uprzedzenia ulec zmianie. Zastosowanie może mieć jedne lub więcej spośród następujących patentów amerykańskich: 6215399, 6111256, 5751803, 5721542, 5287111, 5119069, 5077549, 5920259, 5886632. Zastosowanie mogą mieć także patenty kanadyjskie i międzynarodowe. Magellan i Spectra są znakami towarowymi lub zarejestrowanymi znakami towarowymi należącymi do Paradox Security Systems Ltd lub podmiotów z nią stowarzyszonych z siedzibą w Kanadzie, Stanach Zjednoczonych i/lub w innych krajach.

**P** **A** **R** **D** **O** **X**<sup>®</sup>  
**S** **E** **C** **U** **R** **I** **T** **Y** **S** **Y** **S** **T** **E** **M** **S**