


## PROGRAMOWANIE UŻYTKOWNIKÓW


**Krok 1:** Wpisz [KOD UŻYTKOWNIKA]


**Krok 2:** Naciśnij  a potem 

**Krok 3:** Wpisz numer użytkownika (od 01 do 64) i po jego wyświetleniu naciśnij  do pojawienia się:


**Krok 4:** Wpisz nowy [KOD UŻYTKOWNIKA]

XXX KOD UŻYTKOW.  
[ \_ ] ↑↓

po wprowadzeniu kodu naciśnij 

**Krok 5:** Zaprogramuj opcje użytkownika według Tabeli 1 i naciśnij 

XXX OPCJE UŻYT.  
[ \* \* \* 4 \* \* \* \* ] ↑

**Krok 6:** Zaprogramuj przypisanie partycji według Tabeli 2 i naciśnij 

XXX PRZYP. PART.  
[ 1 \* \* \* \* \* \* \* ] ↓

**W krokach 5 i 6:**

Liczba wyświetlana w nawiasach kwadratowych oznacza włączenie danej opcji lub wybranie danej partycji.

**W krokach 7, 8 i 9;**

W tych etapach programuje się opcje KD.

**Krok 10:**

W etapie tym jest możliwość zaprogramowania pilota przez wpisanie jego # seryjnego lub 2-krotnie przyciśnięcie klawisza pilota

**Krok 11:**

W etapie tym jest możliwość zaprogramowania wyświetlanej nazwy użytkownika.

### Tabela 1: Opcje użytkownika

[1] wyl.: Brak praw administratora  
*Użytkownik nie ma możliwości dodawania ani modyfikowania innych użytkowników.*

[1] wł. [2] wyl.: Główny z ograniczonymi prawami administratora  
*Tylko modyfikacja kodu i nazwy*

[1] wł. [2] wł.: Główny z pełnymi prawami administratora  
*Modyfikuje kody, opcje i przypisanie użytkowników do partycji.*

[3] wł.: Przymus  
*Gdy system jest uzbrajany lub rozbrajany pod przymusem, wpisanie tego kodu wywoła cichy alarm.*

[4] wł.: Pomijanie  
*Użytkownik uprawniony do pomijania linii.*

[5] wł.: Tylko uzbrojenie  
*Użytkownik może tylko uzbrajać system.*

[6] wł.: Uzbrojenie obwodowe i nocne.  
*Użytkownik ma możliwość uzbrajania w trybie obwodowym i nocnym.*

[7] wł.: Uzbrojenie wymuszone  
*Użytkownik ma możliwość uzbrajania w trybie wymuszonym.*

[8] wł.: Uprawnienia kodu  
*Użytkownik obsługuje partycje przypisane do kodu.*

[8] wyl.: Uprawnienia manipulatora  
*Użytkownik obsługuje partycje przypisane do manipulatora.*

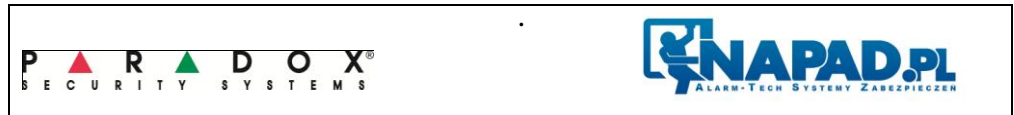
### Tabela 2: Przypisanie partycji

[1] Partycja 1	[5] Partycja 5*
[2] Partycja 2	[6] Partycja 6*
[3] Partycja 3	[7] Partycja 7*
[4] Partycja 4	[8] Partycja 8*

\* partycje nie dostępne w EVO48

# DIGI PLEX EVO

## EVO641 – Instrukcja obsługi



**ZASILANIE**  
Wł. = Zasilanie włączone  
Wyl. = Awaria zasilania

**STAN SYSTEMU**  
Zielona:  
Wł. = Linie zamknięte  
Wyl. = Linia otwarta  
Miga = Opóźnienie wyjścia  
Czerwona:  
Wł. = System uzbrojony  
Wyl. = System rozbrojony  
Miga = Alarm

**EKRAN LCD**  
Informacje dotyczące zdarzeń i dostępnych funkcji

**KLAWISZE WYBORU**  
Umożliwiają wybór pomiędzy dostępnymi funkcjami

STAY – uzbrajanie obwodowe  
FORCE – uzbrajanie wymuszone  
ARM – uzbrajanie normalne  
DISARM – rozbrajanie  
BYP – pomijanie linii  
MEM – wyświetlanie alarmów  
TRBL – wyświetlanie awarii  
ACC – programowanie systemu

**[CLEAR]** Kasuje wprowadzone dane      **[ENTER]** Zatwierdza wprowadzone dane

## UZBRAJANIE I ROZBRAJANIE

Żeby uzbroić system gdy wychodzisz:





Żeby uzbroić system gdy pozostajesz:





Wpisz [KOD UŻYTKOWNIKA] i naciśnij:

Wpisz [KOD UŻYTKOWNIKA] i naciśnij:

**Uzbrojenie normalne \***  
(Chroniony jest cały obiekt)  
 Uzbrajanie jednym przyciskiem   
(zaznacz ✓ jeżeli opcja ta jest aktywna)

**Uzbrojenie obwodowe \***  
(Chronione są zewnętrzne elementy obiektu)  
 Uzbrajanie jednym przyciskiem   
(zaznacz ✓ jeżeli opcja ta jest aktywna)

**Uzbrojenie wymuszone \***  
(Uruchamiana jest ochrona obiektu z pominięciem linii otwartych tj. bez czekanania na zamknięcie wszystkich linii)  
 Uzbrajanie jednym przyciskiem   
(zaznacz ✓ jeżeli opcja ta jest aktywna)

**Uzbrojenie nocne \***  
(Uzbrojenie obwodowe ale naruszenie jakiegokolwiek linii powoduje natychmiastowy alarm, brak opóźnienia alarmu przy wejściu)  
 Uzbrajanie jednym przyciskiem   
(zaznacz ✓ jeżeli opcja ta jest aktywna)

**Rozbrajanie (przy wejściu):**

Wpisz [KOD UŻYTKOWNIKA]

**Rozbrajanie (będąc wewnątrz):**

Wpisz [KOD UŻYTKOWNIKA] i naciśnij \*



\* W systemach podzielonych na partycje wybierz następnie partycję do uzbrojenia lub rozbrojenia.

### Tryb normalny

Wyświetla czas, datę, stan systemu, stan linii, itd.

### Tryb poufny

Nie jest wyświetlany status systemu ani linii. W celu powrotu do trybu normalnego naciśnij przycisk lub wpisz kod.

### Co zrobić po błędnie wpisanej wartości?

Naciśnij **CLEAR**

### Funkcje jedнопrzyciskowe

Umożliwia uruchomienie funkcji reprezentowanych przez klawisze oznaczone skrótami za pomocą jednokrotnego przyciśnięcia klawisza bez konieczności wprowadzania kodu dostępu.

Opcja dostępna przy uzbrajaniu, rozbrajaniu, pomijaniu, wyświetlaniu zdarzeń i ustawianiu opcji klawiatury. Każda z funkcji jedнопrzyciskowych musi zostać niezależnie zezwolona przez instalatora.

### Pomijanie

Po uzbrojeniu systemu naruszenie linii pominiętej będzie ignorowane.

*Uzbrajanie jednym przyciskiem*   
(zaznacz  jeżeli opcja ta jest aktywna)

1) Wpisz **[KOD UŻYTKOWNIKA]**

2) Naciśnij **BYP** i wybierz :

- Wpisz numer linii\*

#### LUB

- Naciśnij **MEM** aby przywołać ostatnio pomijane linie.

3) Naciśnij **ENTER**

\*Ponowne naciśnięcie klawisza **[BYP]** powoduje usunięcie pomijania linii.

### System podzielony na partycje

Instalator może system podzielić na maksymalnie osiem niezależnych partycji.

Aby sprawdzić stan partycji:

1) Wpisz **[KOD UŻYTKOWNIKA]**

2) Naciśnij **1** a następnie numer partycji której stan chcesz sprawdzić:

Partycja 1: **1** Partycja 2: **2**

Partycja 3: **3** Partycja 4: **4**

Partycja 5\*: **5** Partycja 6\*: **6**

Partycja 7\*: **7** Partycja 8\*: **8**

\* opcja nie dostępna w centrali 48 liniowej

### Linie dźwiękowe

Manipulator może sygnalizować tonem otwarcie linii.

1) Wpisz **[KOD UŻYTKOWNIKA]**

2) Naciśnij **9** i wybierz jedno:

- Naciśnij **1** aby wybrać programowanie pojedynczych linii, wpisz numer linii\*

#### LUB

- Naciśnij **2** aby zaprogramować okres czasu:

A) czas (HH:MM) zezwolenia sygnalizacji tonem linii głośnych;

B) czas (HH:MM) zabronienia sygnalizacji tonem linii głośnych.

3) Naciśnij **ENTER**

\*Ponowne naciśnięcie klawisza **[ACC]** powoduje usunięcie informacji dźwiękowej o naruszeniu linii.

### Ekran zdarzeń użytkownika

W pamięci zdarzeń przechowywane są operacje przeprowadzone przez użytkowników które zaistniały w systemie. Obejrzeć możesz tylko zdarzenia dotyczące partycji przypisanych do Twojego kodu dostępu.

*Włączanie jednym przyciskiem*   
(zaznacz  jeżeli opcja ta jest aktywna)

1) Wpisz **[KOD UŻYTKOWNIKA]**

2) Naciśnij **7**

3) Aby przeglądać zdarzenia:

we wszystkich partycjach

naciśnij **0**

#### LUB

wybierz partycję naciskając odpowiadający jej przycisk.

4) Kolejne zdarzenia wyświetlane są po naciśnięciu **▼**

3) W celu zakończenia przeglądania naciśnij **CLEAR**

### Ustawianie czasu systemu

1) Wpisz **[KOD UŻYTKOWNIKA]**

2) Naciśnij **TRBL**

3) Naciśnij **8** aby przejść do ustawiania czasu.

4) Korzystając z klawiszy numerycznych wpisz czas systemu.

5) Naciśnij **ENTER** aby zatwierdzić.

### Ekran pamięci alarmów

Możliwe jest przeglądanie alarmów, które wystąpiły podczas ostatniego czuwania systemu.

1) Naciśnij **MEM**

Na ekranie wyświetlone zostaną linie, które naruszone zostały podczas ostatniego uzbrojenia systemu.

2) W celu zakończenia przeglądania naciśnij

**CLEAR**

### Ustawienia manipulatora

Opcje manipulatora możesz ustawić zgodnie ze swoimi potrzebami.

1) Wpisz **[KOD UŻYTKOWNIKA]**

2) Naciśnij i przytrzymaj **6**

3) Wybierz jedno:

**1** Szybkość przewijania: czas pomiędzy kolejnymi informacjami (najwolniej 10)

**2** Podświetlenie klawiatury (max 7)

**3** Kontrast (najostrej 4)

**4** Wiciszenie (naciśnij **[ACC]**)

**5** Wygaszenie (max 0)

**6** Czas wygaszenia (od 0 do 255 sekund)

4) Zmiana przez naciśnięcie **▼**

lub **▲**

5) Zapamiętanie

6) Naciśnij: **ENTER**

**▼** Następna opcja

**CLEAR** Koniec ustawiania